

POLIMAK



Polifosfato alimentare in cristalli antincrostante per acque sanitarie

CARATTERISTICHE

POLIMAK Prodotto in cristalli per il trattamento delle acque potabili, impiegato quale inibitore di corrosione e incrostazioni nei circuiti di raffreddamento a perdere e nelle linee di distribuzione delle acque potabili.

POLIMAK Miscela di polifosfati food grade di sodio purissimo e di alta qualità idonei per l'utilizzo alimentare; diluito in acqua nella misura di 3 ppm protegge elettrodomestici e caldaie dalle incrostazioni, creando un film protettivo per le tubazioni e i condotti, inibendo gli effetti corrosivi dell'acqua.

Risponde ai requisiti di purezza trattati dalla normativa tedesca ed internazionale per gli additivi alimentari (FAO/WHO e direttiva CEE), è conforme alla normativa CE, alla UNI EN 1212:2005 e al D.M. 7 del 07/02/2012 n° 25.

INFORMAZIONI GENERALI

Evitare gli urti e le manipolazioni improprie che possono favorire la fuoriuscita del prodotto.

Stoccare preferibilmente al riparo dal gelo e lontano da fonti di calore, mantenendo i recipienti ben chiusi e protetti dall'umidità.

Il prodotto non è infiammabile. Per ulteriori informazioni consultare la scheda di sicurezza.

MODALITÀ D'USO

Chiudere il rubinetto di carico dell'acqua, aprire il vaso contenitore, versare i cristalli di polifosfato nel contenitore apposito, chiudere il contenitore e aprire il rubinetto dell'acqua. Verificare che non ci siano perdite. Materiale pronto all'uso.

PRECAUZIONI:

Prodotto non pericoloso, in caso di contatto con gli occhi lavarsi abbondantemente con acqua.

Questa apparecchiatura necessita di una regolare manutenzione al fine di garantire i requisiti di potabilità dell'acqua trattata ed il mantenimento dei parametri tecnici dichiarati dal produttore DM 25 2012.

Conservare in ambiente asciutto, teme l'umidità.

PROPRIETA' CHIMICO FISICHE	
Aspetto fisico	Cristalli
Colore	Biancastro
Odore	Inodore
pH (tal quale)	Variabile
Solubilità in acqua	Completa
Grado	Alimentare
Grana fine	5-10
Grana grossa	10-20